

EL QUÈ I EL COM DE LES ADDICCIONS COMPORTAMENTALS

Amb **Susana Jiménez Múrcia**,
doctora en Psicologia,
coordinadora de la Unitat de Joc
Patològic i Addiccions
Comportamentals de l'HUB*.
Acompanyada d'una testimoni.

Dimarts 8 de febrer, 18.30 h
Centre cívic Sant Jordi - Ribera
Baixa

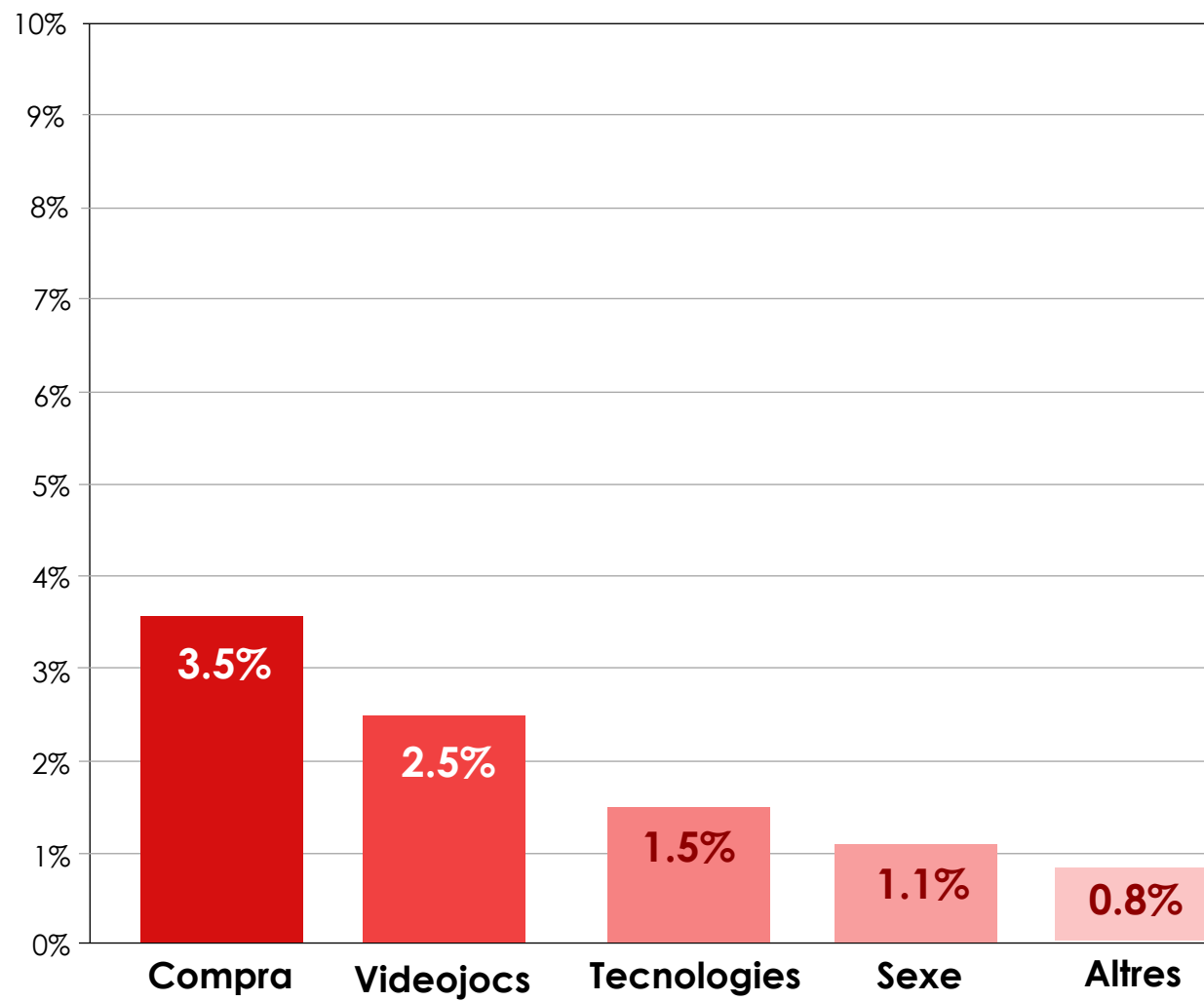
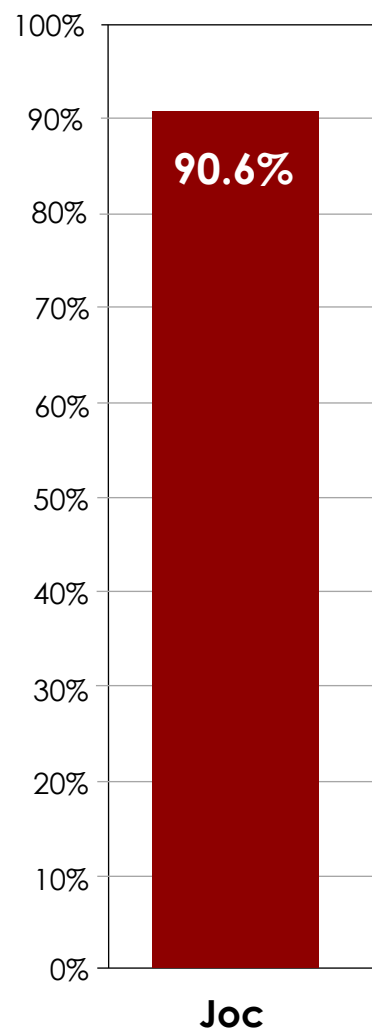
1r SEMESTRE
2022

AULA
DE SALUT

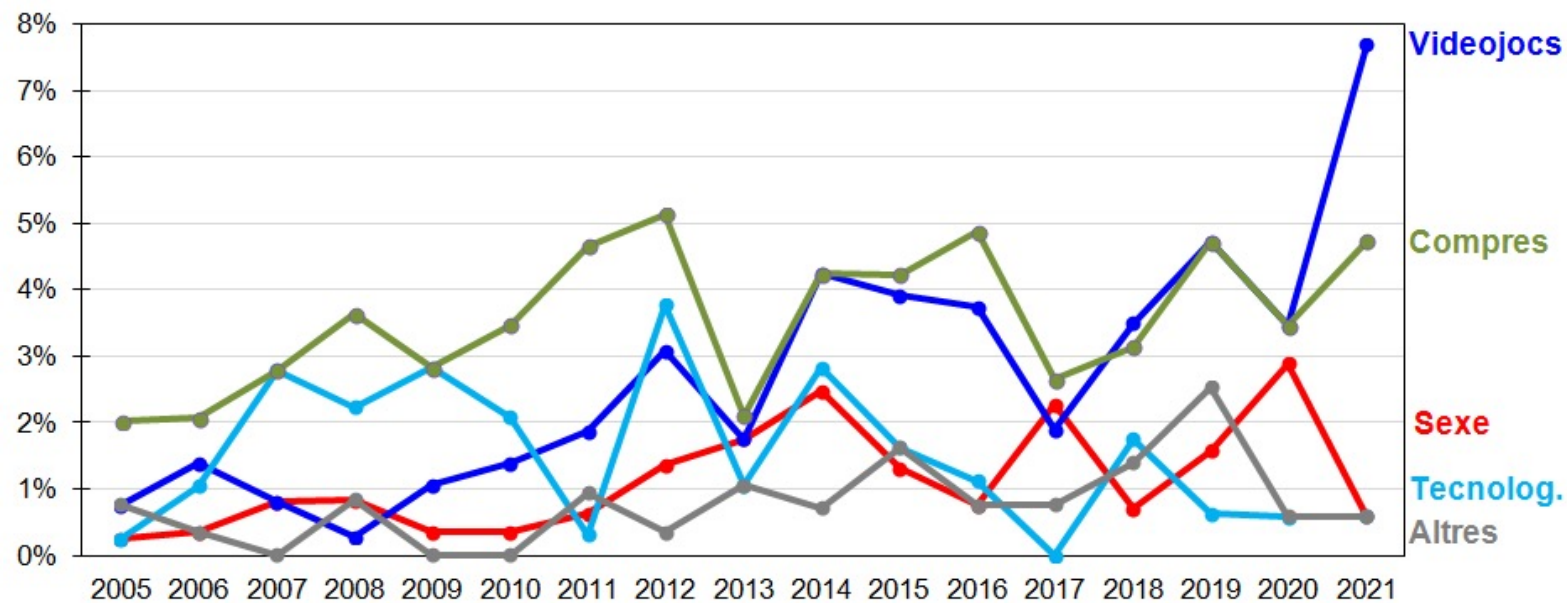
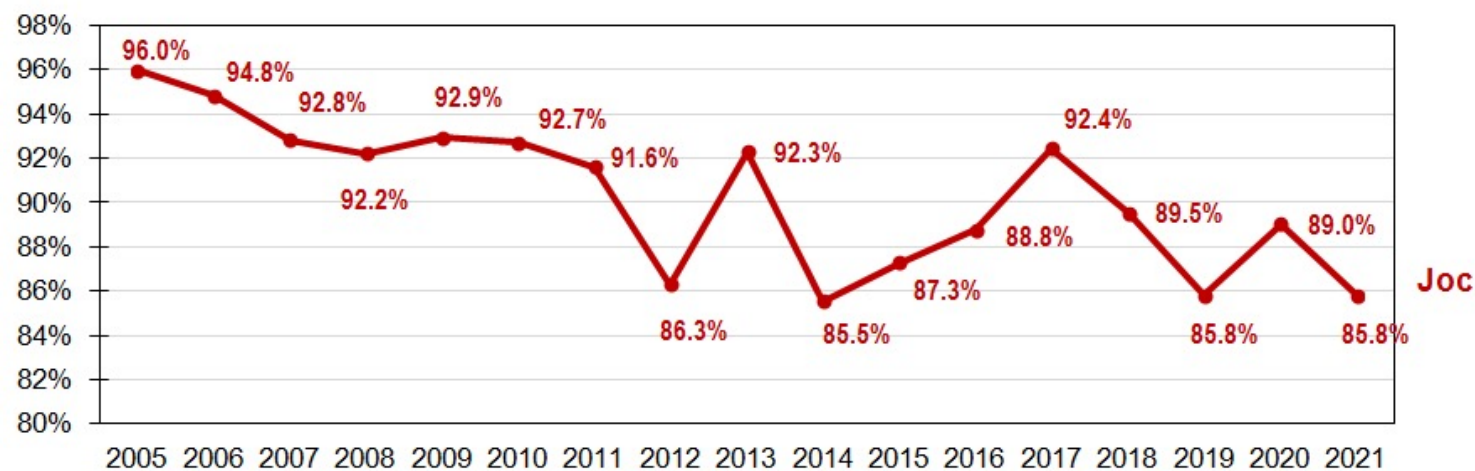
Motiu de consulta (N=4.831)

Any	Joc d'aposta		Sexe		Videojocs		Altres tecnologies		Compra		Altres adiccions	
	N	%	N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
2005	381	96.0%	1	0.3%	3	0.8%	1	0.3%	8	2.0%	3	0.8%
2006	274	94.8%	1	0.3%	4	1.4%	3	1.0%	6	2.1%	1	0.3%
2007	233	92.8%	2	0.8%	2	0.8%	7	2.8%	7	2.8%	0	0.0%
2008	330	92.2%	3	0.8%	1	0.3%	8	2.2%	13	3.6%	3	0.8%
2009	263	92.9%	1	0.4%	3	1.1%	8	2.8%	8	2.8%	0	0.0%
2010	267	92.7%	1	0.3%	4	1.4%	6	2.1%	10	3.5%	0	0.0%
2011	295	91.6%	2	0.6%	6	1.9%	1	0.3%	15	4.7%	3	0.9%
2012	252	86.3%	4	1.4%	9	3.1%	11	3.8%	15	5.1%	1	0.3%
2013	263	92.3%	5	1.8%	5	1.8%	3	1.1%	6	2.1%	3	1.1%
2014	242	85.5%	7	2.5%	12	4.2%	8	2.8%	12	4.2%	2	0.7%
2015	268	87.3%	4	1.3%	12	3.9%	5	1.6%	13	4.2%	5	1.6%
2016	237	88.8%	2	0.7%	10	3.7%	3	1.1%	13	4.9%	2	0.7%
2017	244	92.4%	6	2.3%	5	1.9%	0	0.0%	7	2.7%	2	0.8%
2018	256	89.5%	2	0.7%	10	3.5%	5	1.7%	9	3.1%	4	1.4%
2019	272	85.8%	5	1.6%	15	4.7%	2	0.6%	15	4.7%	8	2.5%
2020	154	89.0%	5	2.9%	6	3.5%	1	0.6%	6	3.5%	1	0.6%
2021	145	85.8%	1	0.6%	13	7.7%	1	0.6%	8	4.7%	1	0.6%
Total	4376	90.6%	52	1.1%	120	2.5%	73	1.5%	171	3.5%	39	0.8%

Motiu de consulta (N=4.831)

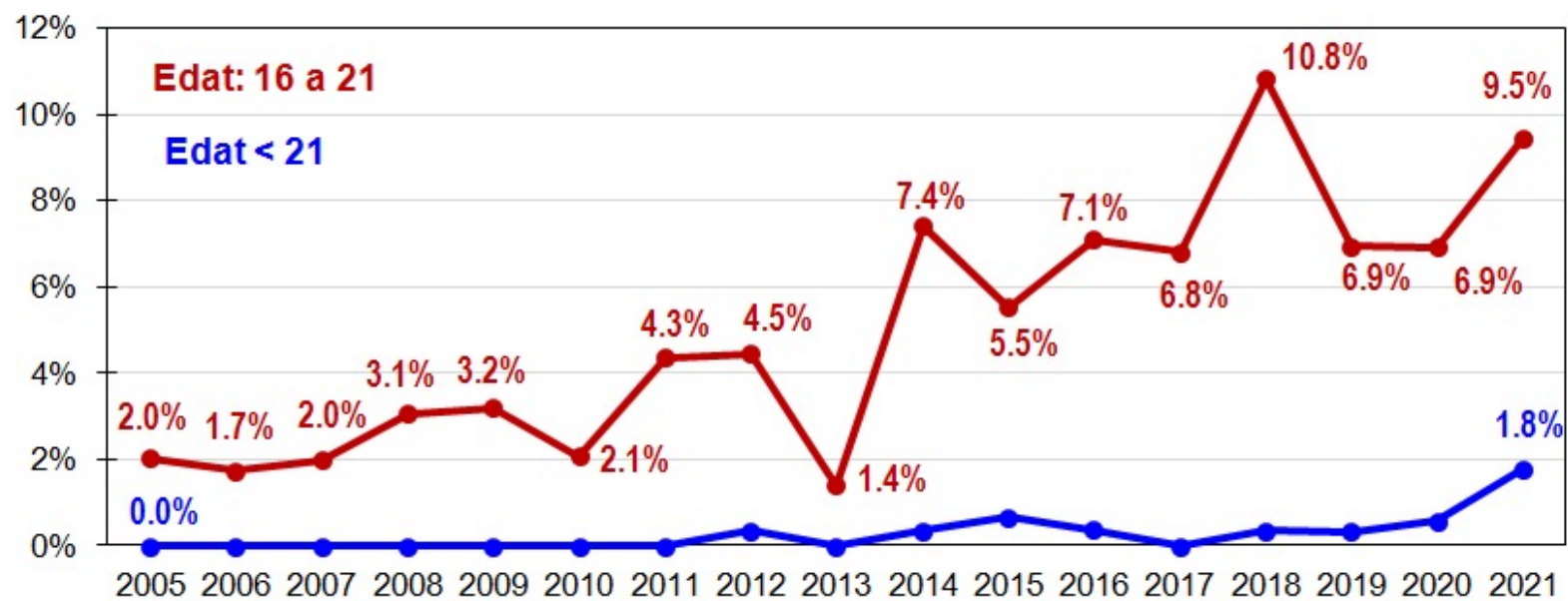
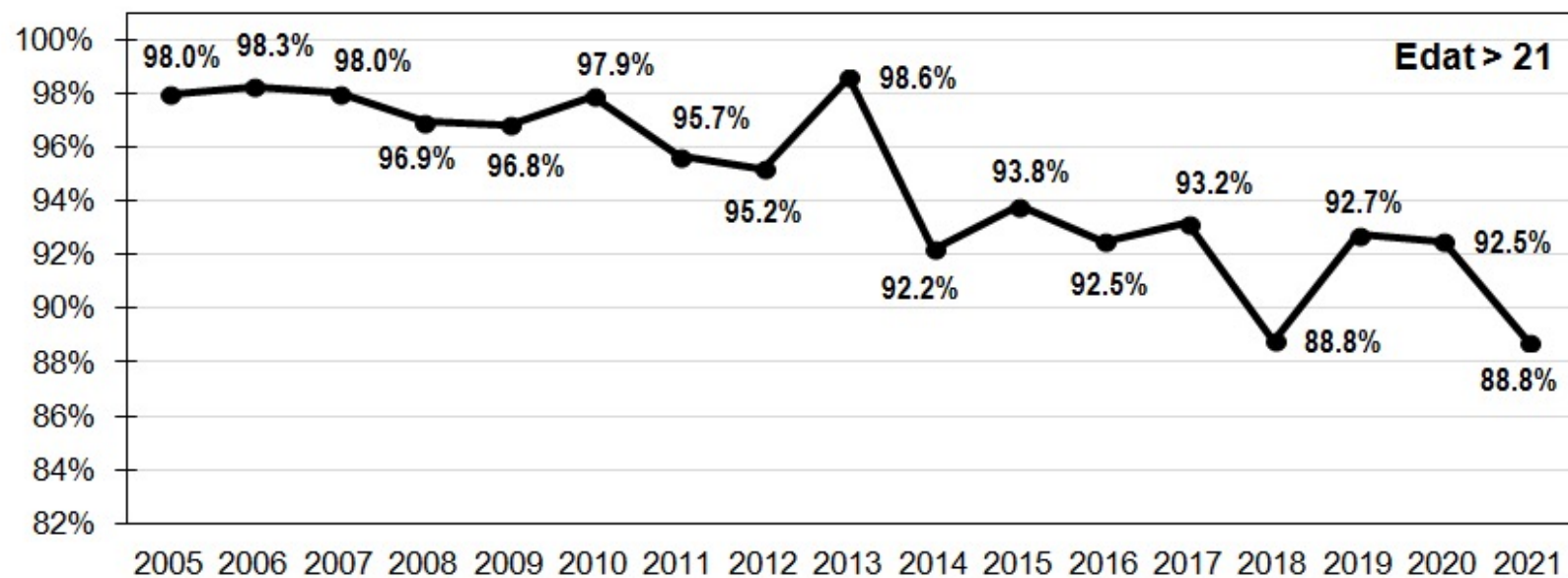


Evolució adiccions comportamentals



Distribució dels grups d'edat

	Edat <16		Edat 16-21		Edat > 21	
Any	N	%	N	%	N	%
2005	0	0.0%	8	2.0%	389	98.0%
2006	0	0.0%	5	1.7%	284	98.3%
2007	0	0.0%	5	2.0%	246	98.0%
2008	0	0.0%	11	3.1%	347	96.9%
2009	0	0.0%	9	3.2%	274	96.8%
2010	0	0.0%	6	2.1%	282	97.9%
2011	0	0.0%	14	4.3%	308	95.7%
2012	1	0.3%	13	4.5%	278	95.2%
2013	0	0.0%	4	1.4%	281	98.6%
2014	1	0.4%	21	7.4%	261	92.2%
2015	2	0.7%	17	5.5%	288	93.8%
2016	1	0.4%	19	7.1%	247	92.5%
2017	0	0.0%	18	6.8%	246	93.2%
2018	1	0.3%	31	10.8%	254	88.8%
2019	1	0.3%	22	6.9%	294	92.7%
2020	1	0.6%	12	6.9%	160	92.5%
2021	3	1.8%	16	9.5%	150	88.8%
Total	11	0.2%	231	4.8%	4589	95.0%

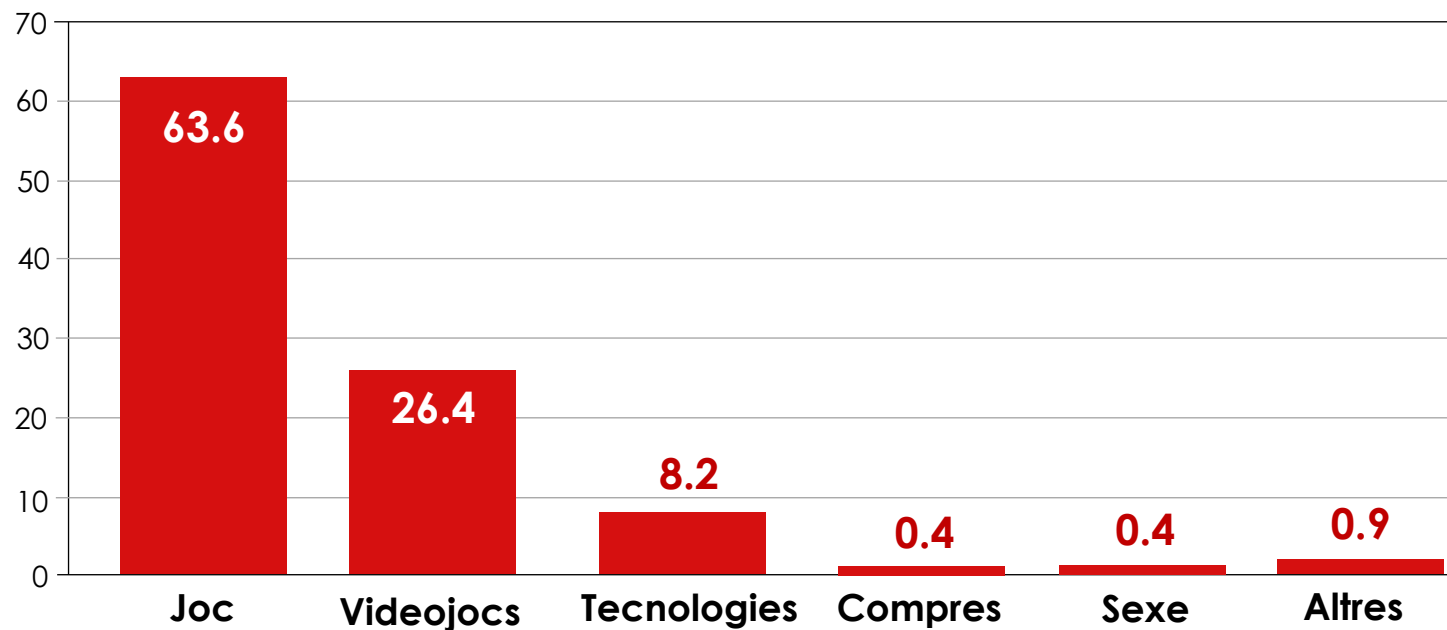


Submostra pacients 16-21 anys (N=231)

	N	%
Joc aposta	147	63.6
Videojocs	61	26.4
Tecnologies	19	8.2
Compres	1	0.4
Sexe	1	0.4
Altres	2	0.9

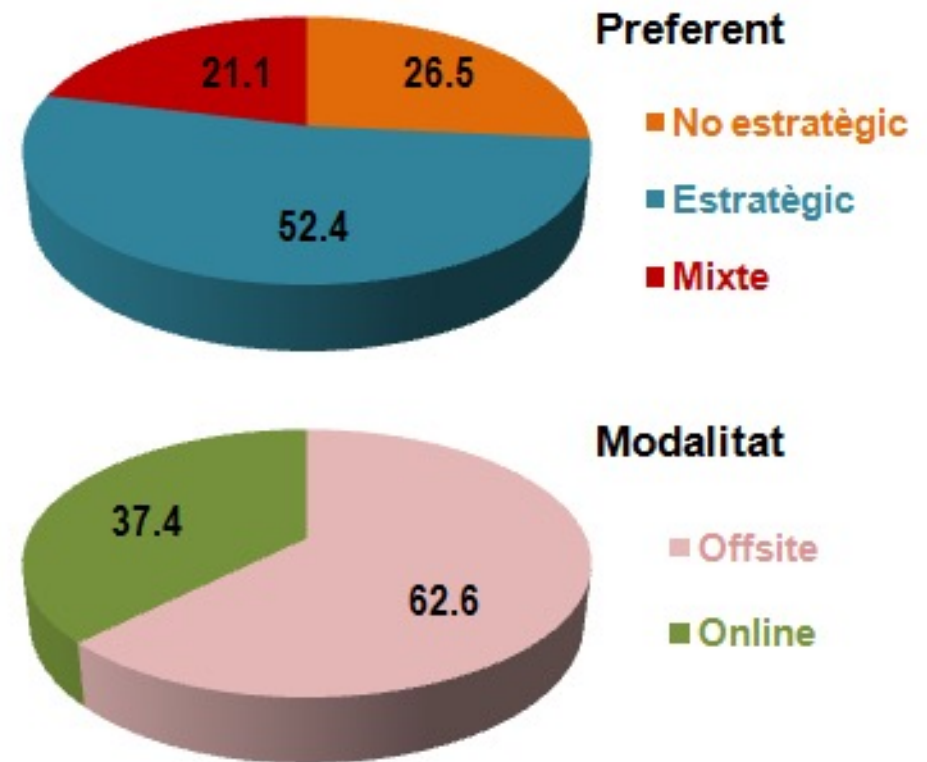
Prevalença (%)

Edat 16 a 21

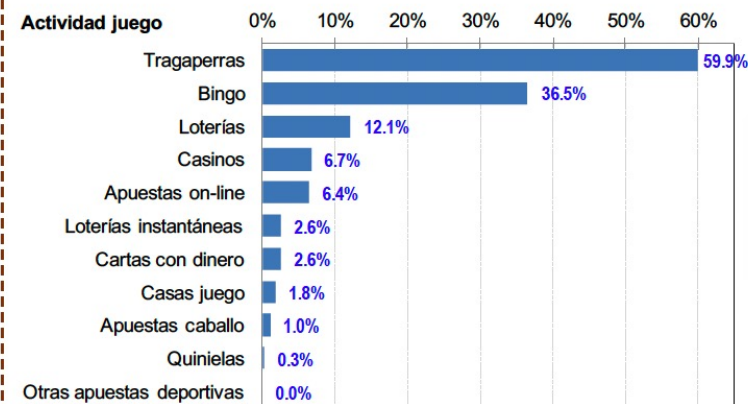
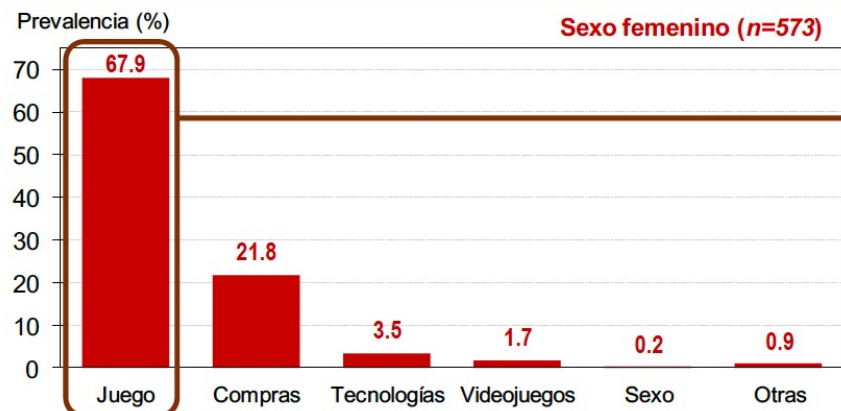


Preferències de joc (N=147)

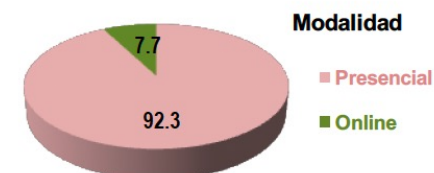
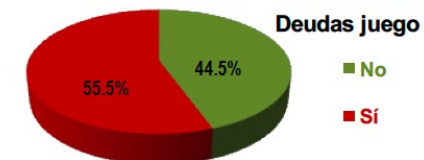
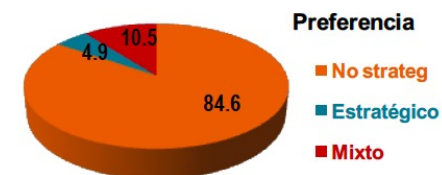
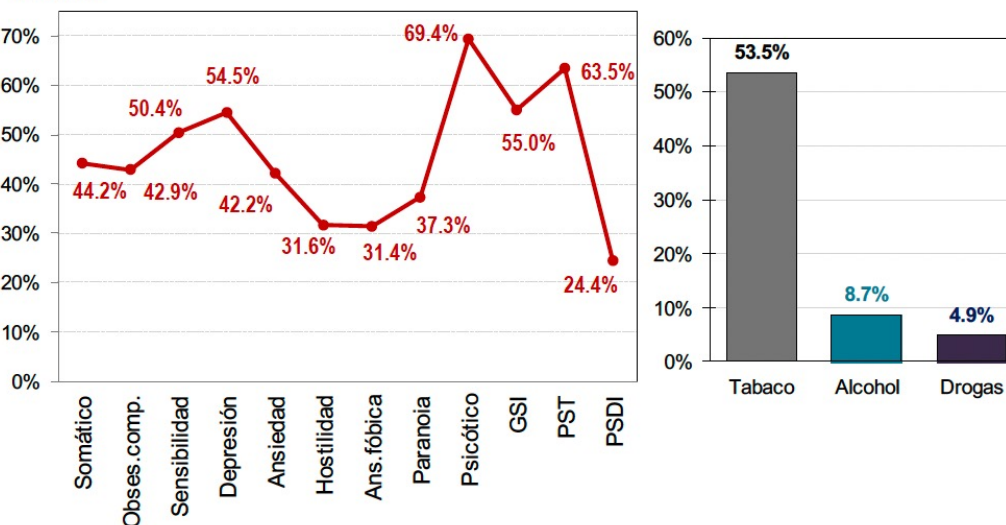
Preferent	N	%
No estratègic	39	26.5
Estratègic	77	52.4
Mixte	31	21.1
Modalitat	N	%
Offsite	92	62.6
Online	55	37.4



Joc en dones (N=573)



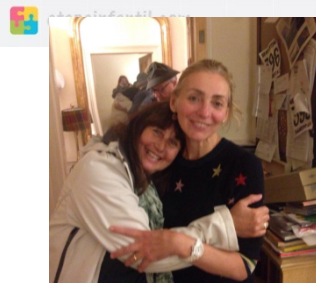
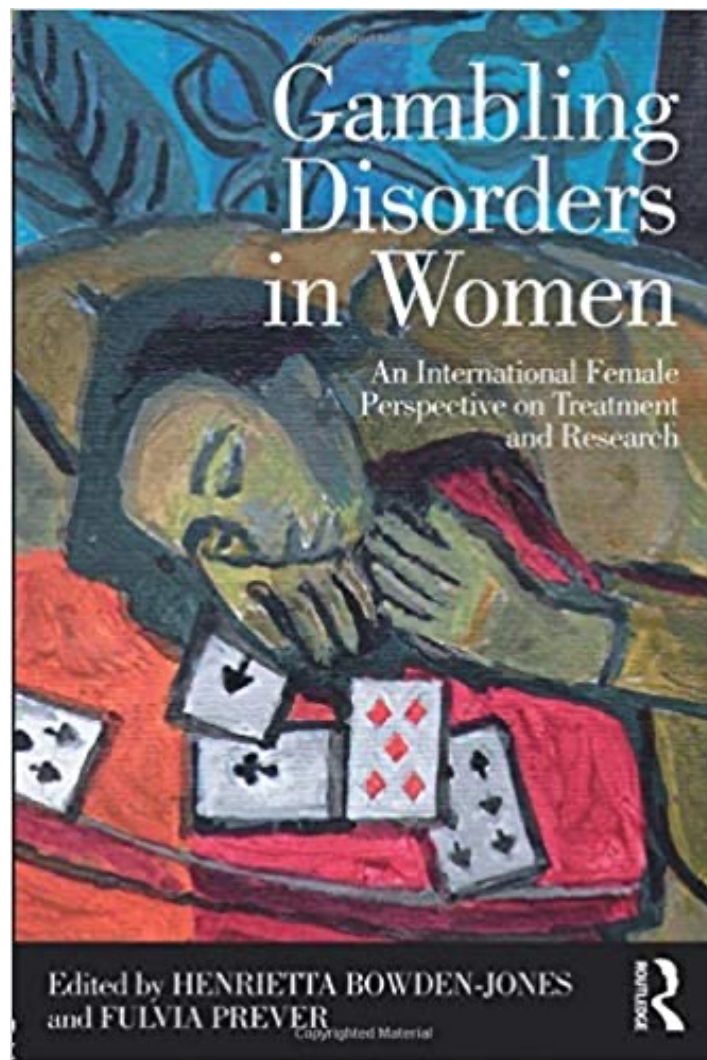
SCL-90R



Joc en dones

Un llibre sobre dones amb problemes de joc, editat i escrit per dones.

NGA MIHI



Addicció als videojocs





HIKIKOMORI

Parents 'were so immersed in fantasy video game world where their avatars married and had jobs they let real-life daughter, 2, nearly starve to death'

By SNEJANA FARBEROV

PUBLISHED: 02:02 GMT, 12 October 2013 | UPDATED: 12:08 GMT, 12 October 2013

[f](#) [Share](#) [t](#) [Tweet](#) [p](#) [Pin it](#) [g](#) [+1](#) [s](#) [Share](#) **1,492** shares [273](#) [View comments](#)

While an Oklahoma couple were busy living out their fantasies in a video game, police say in real life their 2-year-old daughter was starving to death.

Mark Knapp, 48, and Elizabeth Pester, 33, of Tulsa, have been arrested and charged with child neglect and abuse after their young daughter ended up in a hospital in critical condition.

Knapp and Pester were booked Tuesday night into the Tulsa County Jail on \$50,000 bond each.



'Pathetic' parents: Elizabeth Pester (left), 33, and her husband, Mark Knapp (right), 48, have been charged with child abuse and neglect after police say they let their baby daughter starve while playing video games



Miércoles, 21 de mayo 2014

LA VANGUARDIA.com | Vida

Ediciones ▾ | Quiero ▾ | Temas

Portada Internacional Política Economía Sucesos Opinión Deportes Vida Tecnología Cult

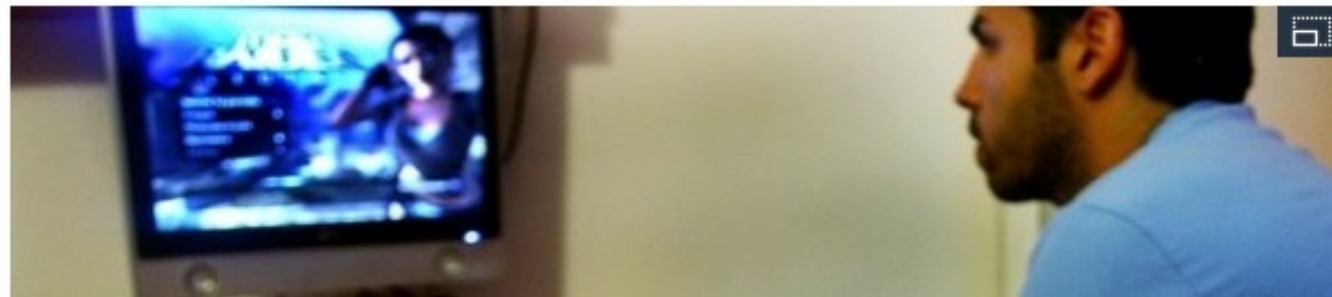
ES Magazine Món Barcelona Ciencia Sanidad Salud Qué estudiar Natural Comunicación La C

Sesiones de 20 horas

Las consultas médicas de adolescentes adictos a los videojuegos 'on line' se han triplicado en Catalunya en cinco años

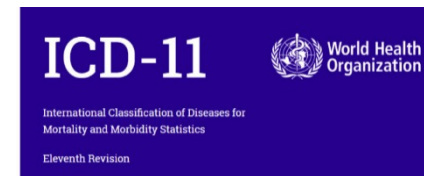
En los casos más extremos los chicos han tenido que ser rescatados por la policía de la habitación, llevan años sin comer con la familia o han perdido el control de esfínteres por estar delante de la pantalla | En los últimos dos años se está viendo un comportamiento similar con las redes sociales

Vida | 13/04/2014 - 10:00h | Última actualización: 22/04/2014 - 16:13h



50
anys

Classificació diagnòstica



How Are Diseases Classified?



The **DSM-5** and **ICD-11** are two of the most respected medical manuals in the world for classifying diseases & disorders

> [Addiction](#). 2021 Jan 15. doi: 10.1111/add.15411. Online ahead of print.

Expert appraisal of criteria for assessing gaming disorder: An international Delphi study

Jesús Castro-Calvo ¹, Daniel L King ², Dan J Stein ³, Matthias Brand ⁴, Lior Carmi ⁵, Samuel R Chamberlain ^{6 7}, Zsolt Demetrovics ⁸, Naomi A Fineberg ^{9 10 11}, Hans-Jürgen Rumpf ¹², Murat Yücel ¹³, Sophia Achab ^{14 15}, Atul Ambekar ¹⁶, Norharlina Bahar ¹⁷, Alexander Blaszczynski ¹⁸, Henrietta Bowden-Jones ^{19 20}, Xavier Carbonell ²¹, Elda Mei Lo Chan ²², Chih-Hung Ko ²³, Philippe de Timary ²⁴, Magali Dufour ²⁵, Marie Grall-Bronnec ^{26 27}, Hae Kook Lee ²⁸, Susumu Higuchi ²⁹, Susana Jimenez-Murcia ^{30 31}, Orsolya Király ⁸, Daria J Kuss ³², Jiang Long ^{33 34}, Astrid Müller ³⁵, Stefano Pallanti ³⁶, Marc N Potenza ³⁷, Afarin Rahimi-Movaghar ³⁸, John B Saunders ³⁹, Adriano Schimmenti ⁴⁰, Seung-Yup Lee ⁴¹, Kristiana Siste ^{42 43}, Daniel T Spritzer ⁴⁴, Vladan Starcevic ⁴⁵, Aviv M Weinstein ⁴⁶, Klaus Wölfling ⁴⁷, Joël Billieux ^{48 49}

FULL TEXT LINKS



ACTIONS



SHARE



PAGE NAVIGATION

Característiques clíniques

SÍMPTOMES ADDICCIÓ

- Tolerància
- Abstinència
- Alteracions de l'humor (irritabilitat, tristesa, ansietat)
- Alteració de totes les àrees de la vida (escola, amics, família, esports, altres activitats de lleure, etc)



Característiques clíniques

- Hores connexió (20-80 hores setmana).
- Arriben a fer sessions de 20h.
- Disminució hores son
- Disminució activitat física i sedentarisme.
- Mals hàbits alimentaris.
- Disminució rendiment i concentració.
- Alteracions físiques (cansament, lesions,...)



Factors de risc

Factors Ambientals



Accés a Internet

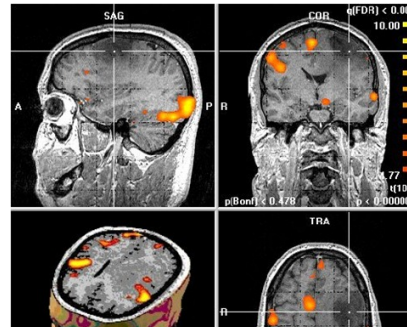


Adolescència/influència grup d'iguals



TIC

Factors Individuals



Biologia

Predisposició genètica
Canvis funcions cerebrals
Circuits recompensa
Impulsivitat-compulsivitat



Família

Conflictes familiars
Maca de límits/supervisió



Personalitat

Evitació al Dany
Impulsivitat
Baixa autoestima
Introversió

Consells per gestionar el temps

- Ser **conscient del temps** que es dedica a jugar
- **Pactar** el temps de joc amb els pares
- Millor que **no sigui** una activitat **diària** (màx 1-2h)
- **Sempre després** de les tasques de l'escola
- És important passar estona amb la família, **compartint** activitats de lleure
- **Respectar hores** dels àpats i descans

Consells per un ús saludable dels videojocs

- PC, consola, portàtil, tableta, mòbil en **espais comuns**
- **No** utilitzar NT com a forma d'aïllar-se
- Informar als pares dels videojocs en els que jugues, a on i amb qui
- Millor el **joc social** i amb família
- Demanar als pares que facin un **bon ús de les NT**
- Fer **altres activitats** de lleure
- Parlar amb els pares, afavorint la **comunicació**



/Salut

Bellvitge
Hospital Universitari

Seguir

Hospital Universitari Bellvitge | HUB

@hbellvitge

Hospital Universitari de Bellvitge. Institut Català de la Salut. Departament de Salut.
Generalitat de Catalunya. [#hospitalenxarxa](#) [#orgullbellvitge](#) [#50AnysHUB](#)



50
anys

Gràcies